

# 球場アナウンスマニュアル

## 2026



一般社団法人 **福井県軟式野球連盟**  
FUKUI RUBBER BASEBALL ASSOCIATION

## 【 試合前の放送要領 】

### ●アナウンサーの業務内容

- 1, 試合開始60分前には放送席につき、直ちにマイクテストを行うこと。  
\*原則60分前だが、運営側から指示があった場合はその限りではない。  
※球場によって マイクの反響が違うので 必ず 確認しましょう。
- 2, 試合開始予定時刻直前に 各チームの先発メンバー及び担当審判員の発表を行うこと。
- 3, 試合途中における選手の交代等は 速やかに 間違いなくおこなうこと。  
\*間違えた場合 『失礼しました』とは言わず 直ちに 正しく言い直す事。
- 4, 試合終了あいさつ後 直ちに試合結果を放送すること。
- 5, 他球場の試合結果及び途中結果の放送は、放送できるイニング間におこなう。
- 6, 次の試合チームのオーダー表の提出を放送すること。 \*提出のないチームのみ 放送する。
- 7, オーダー表から放送用紙に転記すること。(守備位置と数字の確認を 的確にする)
- 8, 一般の放送。(呼び出しをはじめ各種の放送)
- 9, その他必要と認められる放送を行うこと。

### ●アナウンサーの留意事項

- 1, 放送係は試合の演出者の一人であることを自覚して、放送業務にあたること。
- 2, 競技中は審判員や選手は緊張し真剣にプレーを行っているので、そのことを念頭に置き、  
タイミングを考え間違いなく正確に放送すること。
- 3, 言葉は『はっきり』『元気よく』『明るく』落ち着いて『ゆっくり』を主に放送すること。
- 4, 競技を観戦しているお客さんや応援者にもわかるように放送すること。
- 5, 試合前は、諸準備を十分に行い ゆとりある態度で臨むこと。
- 6, 原則として、インプレイ中には 放送しないこと。
- 7, 健康に留意し、最高のコンディションで 臨むこと。
- 8, 周囲の雑音が入らないように 留意すること。
- 9, 試合中、マイクの on off が多くなるので マイクを使わない時でも、  
スイッチが入ったままになってないか 随時 確認すること。

### ●野球の場内アナウンスは

- ◆『間違えずに、原稿を読む』のではなく、  
『正しい情報を』を 臨機応変に分かりやすく『伝える』ということが大事。
- ◆試合のながれでの 『間の取り方』『コールのタイミング』のテクニックは  
『聞き取りやすさ』『伝わりやすさ』だけでなく『円滑な試合進行』になる重要なポイント
- ◆試合をする人だけでなく、「観る人」「運営する人」に、  
最高の演出が出来るように、『伝える』を 追求していく。
- ◆野球は、準備のスポーツと言われるように アナウンスも その準備が  
担当する試合の『自信』につながる。
- ◆緊張や焦りは 『声』につながる。
  - ◆落ち着いた心構えで臨機応変な対応が出来るよう 『準備』を大切にする。
  - ◆聞き取りやすくするコツを 意識したアナウンス。

(1) 語尾を上げすぎない。・・・上げた 語尾が耳に残る。

(2) 言葉の頭を階段のように少しずつ上げていくイメージ

- ・マイクに音をのせていく。 ・スピードは 聞いて 書くことができるか
- ・自分の声を録音するとよい。 ・名前が メイン ( たっぷりと )
- ・耳に入りやすい放送。( 流れるように )

まずは、①落ち着こう ②ゆっくり読む ③ミスしてもめげずに素早い切り替え

- ・スコア(放送用紙)を記入する目的 ⇒打者の打席回数の把握・複雑な交代の把握

1	いちばん	↑ピッチャー	投手
		→	
2	にばん	↑キャッチャー	捕手
		↑	
3	さんばん	ファースト	一塁手
		↓↓	
4	よばん (×よんばん)	↑セカンド	二塁手
		↘	
5	ごばん	↑サード	三塁手
6	ろくばん	↑ショート	遊撃手
7	ななばん (×ひちばん)	↑レフト↓	左翼手
		→	
8	はちばん	↑センター	中堅手
9	きゅうばん (×くばん)	↑ライト↓	右翼手

- ・背番号 0 (ゼロ) ・先攻(せんこう) ・DH・指名打者(しめいだしゃ)
- ・得点 0 (れい) ・後攻(こうこう) ・1回(いっかい) ×いちかい
- ・8回(はちかい) ×はっかい ・1(いち)対0(れい)

**【2026年(令和8年度)から】 試合における選手アナウンスでの敬称略。(対象:学童・少年)**

試合中の選手アナウンスは、全て敬称略とする。 ※「くん」・「さん」の廃止。

**【2027年(令和9年度)から】 試合時間の見直し。(対象:少年)**

健康面を考慮し、試合時間を2時間とする。 ※旧)2時間30分 ⇒ 新)2時間

**【2027年(令和9年度)から】 同一試合での投手と捕手の兼任禁止。(対象:学童)**

投手にかかる肘肩の負担は大きいことは明白であるが、同様に捕手も肘肩への負担が大きいポジションの一つであることを考慮し、同一試合中において投手と捕手の兼任を禁止する。

**【適用ルール】** 障害予防により 投手または捕手で出場した選手は、同一試合中において投手が捕手につくことや 捕手が投手につくことを禁止する。但し他の守備位置につくことができる。なお、投手が捕手以外の守備位置につき、再び捕手に戻ることはできる。捕手も同様に 投手以外の守備位置についてから再び捕手に戻ることはできる。

## 【試合中の放送要領】

### 1. 試合開始時間の案内

※大会が進むにつれて『準々決勝』『準決勝』『決定戦』となる。

( 第1試合 ) おはようございます。 or お知らせいたします。  
( プログラム確認 )大会、第( )日目、本日の第( )試合、  
( 支部・県名 ) ( 1塁側 チーム名 ) 対 ( 支部・県名 ) ( 3塁側 チーム名 ) の試合は  
( )時( )分 試合開始予定でございます。 試合開始まで、今暫くお待ちください。

オーダー表の交換を、( )時( )分より行いますのでご準備をお願いします。

※本部から依頼があれば アナする。

### 2. 打順表の呼び出し

お呼び出しいたします。 本日の第( )試合、  
( 支部・県名 ) ( 1塁側 チーム名 )、( 支部・県名 ) ( 3塁側 チーム名 ) の  
《 学童・少年 》 監督、キャプテンは、オーダー表を持って 本部までお越しく下さい。  
《 一般 》 監督またはキャプテンは、オーダー表を持って 本部までお越しく下さい。  
《 〃 》 両チームのキャプテンは、オーダー表を持って 本部までお越しく下さい。

### 3. シートノック

後攻が、先に行う。 ノック無しのチームもあるので、確認しましょう。

お知らせいたします。 第( )試合のシートノックは、 時 分を予定しています。  
今 しばらく お待ちください。

( 支部・県名 ) (後攻 チーム名)、シートノックを始めてください。ノック時間は5分間です  
【 サイレン 】  
残り1分になったら、、、( 支部・県名 ) (後攻 チーム名)、ノック時間残り1分間です  
・・・後攻チーム ノック終了後 【 サイレンは 要らない 】  
( 支部・県名 ) (先攻 チーム名)、シートノックを始めてください。ノック時間は5分間です  
【 サイレン 】  
残り1分になったら、、、( 支部・県名 ) (先攻 チーム名)、ノック時間残り1分間です。

※ 開始の催促は、「( 支部・県名 ) (チーム名) ノックの準備をしてください。」

※ 終了の催促は、「(支部・県名) (チーム名) ノックを終了してください」

#### 4. シートノック無しの 放送

本日の第( )試合の シートノックは、グラウンドコンディション不良の為 行いません。

(注) そのチームが、2試合続けて行う場合は、

#### 5. スタメン発表

ベンチの入替は行わない。 競技者必携2026 P33

※選手紹介・・・一般・社会人の場合、【姓】2回 敬称なし。 同姓は、【フルネーム】。  
少年・学童の場合、【フルネーム】2回 敬称なし。

大変長らくお待たせいたしました。

( プログラム確認 )大会、第( )日目、本日の第( )試合  
( 支部・県名 ) ( 1塁側 チーム名 ) 対 ( 支部・県名 ) ( 3塁側 チーム名 ) の  
試合開始に先立ちまして 両チームのスターティングメンバー  
並びに 審判員を お知らせします。

先攻(せんこう) ( 1 or 3 ) 塁側 ( 支部・県名 ) ( チーム名 ) 。

- 1番 【ポジション】【 】、【ポジション】【 】、背番号【 】。
- 2番 【ポジション】【 】、【ポジション】【 】、背番号【 】。
- 3番 【ポジション】【 】、【ポジション】【 】、背番号【 】。
- 4番 【ポジション】【 】、【ポジション】【 】、背番号【 】。
- 5番 【ポジション】【 】、【ポジション】【 】、背番号【 】。
- 6番 【ポジション】【 】、【ポジション】【 】、背番号【 】。
- 7番 【ポジション】【 】、【ポジション】【 】、背番号【 】。
- 8番 【ポジション】【 】、【ポジション】【 】、背番号【 】。
- 9番 【ポジション】【 】、【ポジション】【 】、背番号【 】。

～一呼吸置く～ << DH制を採用の時 ⇒ (例)「指名打者・4番」の場合 >>

後攻(こうこう) ( 1 or 3 ) 塁側 ( 支部・県名 ) ( チーム名 ) 。

- 1番 【ポジション】【 】、【ポジション】【 】、背番号【 】。
- 2番 【ポジション】【 】、【ポジション】【 】、背番号【 】。
- 3番 【ポジション】【 】、【ポジション】【 】、背番号【 】。
- 4番 【指名打者】【 】、【指名打者】【 】、背番号【 】。
- 5番 【ポジション】【 】、【ポジション】【 】、背番号【 】。
- 6番 【ポジション】【 】、【ポジション】【 】、背番号【 】。
- 7番 【ポジション】【 】、【ポジション】【 】、背番号【 】。
- 8番 【ポジション】【 】、【ポジション】【 】、背番号【 】。

9番【ポジション】【 】、【ポジション】【 】、背番号【 】。  
先発ピッチャーは【 】、先発ピッチャーは【 】、背番号【 】。

尚 この試合の審判は 球審【姓】、球審【姓】。 ※試合開始から外野審判の時は  
塁審は1塁【姓】、1塁【姓】 P19【33、照明点灯による外審の紹介】で行う。  
2塁【姓】、2塁【姓】。3塁【姓】、3塁【姓】。

以上でございます。 試合開始まで 今 しばらく お待ちくださいませ。

※同姓選手がいる場合は、【フルネーム】で 放送する。 スコアボードからも 確認できる。

伊藤・井藤 佐々木・笹木 大島・大嶋…同姓となる。 高田たかた・たかだ…同姓ではない。

※試合開始の約10分前位が良い。 ノック終了後、グラウンド整備中 直ぐに放送する。

## 《 審判員紹介 》

### 《 3人審判 》

なお、この試合の審判は、 球審【姓】、球審【姓】。

塁審は、1塁【姓】、1塁【姓】。 3塁【姓】、3塁【姓】。

以上でございます。 試合開始まで、今 しばらく お待ちくださいませ。

### 《 1・3塁を 父兄審判が 担当する場合 》

球審【姓】、球審【姓】。 塁審は、2塁【姓】、2塁【姓】。

1塁・3塁は 父兄審判が行います。 試合開始まで、今 しばらく お待ちくださいませ。

### 《 父兄審判が入り、名前がわかる場合 》

球審【姓】、球審【姓】。

塁審は、1塁【〇〇・チーム名】、 2塁【〇〇・チーム名】、 3塁【〇〇・チーム名】

以上で、ございます。 試合開始まで、今 しばらく お待ちくださいませ。

## 6. 1回の表、守備の紹介 ※審判員は、試合開始時刻の5分前に両チームに集合を呼びかけ本塁に向かう

※選手紹介・・・一般・社会人の場合、【姓】2回 敬称なし。 同姓は、【フルネーム】。

少年・学童の場合、【フルネーム】2回 敬称なし。

### 《 両軍挨拶の後、後攻の選手が守備位置に走りだしたら 》

お待たせしました。

( プログラム確認 )大会、第( )日目、本日の第( )試合

( 支部・県名 ) ( 1塁側 チーム名 ) 対 ( 支部・県名 ) ( 3塁側 チーム名 ) の試合  
まもなく 開始でございます。

《ピッチャーが、投球練習をしたら・・・間隔がバラバラにならないように 2拍ずつあける。》

1回 (いっかい) の表、守備につきます (支部・県名) ( チーム名 )  
ピッチャー【 】。キャッチャー【 】。ファースト【 】。セカンド【 】。  
サード【 】。ショート【 】。レフト【 】。センター【 】。ライト【 】。

審判は、 球審【 姓 】。 塁審は、 1塁【 姓 】。2塁【 姓 】。3塁【 姓 】。  
以上でございます。 ～始球式がある場合は P17『 27, 始球式 』へ 続く～

## 7. 1回の表、打者紹介

①・ピッチャーの投球練習がラスト1球になり、審判が指を1本立ててラスト1球の合図をしたら

マイクのスイッチを入れ ゆっくり紹介する。(福井県)

②ピッチャーの投球練習がラスト1球になり、審判が指を1本立て ラスト1球の合図をしたら マイクのスイ  
ッチを入れる準備をし ラスト1球を 捕手が 内野に送球したタイミングで アナウンスする。(全軟蓮)

※選手紹介・・・一般・社会人の場合、【 姓 】2回 敬称なし。 同姓は、【フルネーム】。  
少年・学童の場合、 【フルネーム】2回 敬称なし。

★学童の場合 試合間のインターバルが短いこともあるので、その場合は、下記でも良い。 必ず 統一すること。

○番、【ポジション】【 フルネーム 】、背番号【 】。 (2回コールを1回に)

○番、【ポジション】【 フルネーム 】、【ポジション】【 姓 】、背番号【 】。

1回 (いっかい) の表 (支部・県名) ( チーム名 ) の攻撃は、  
1番、【ポジション】【 】、【ポジション】【 】、背番号【 】。

※ネクストから、バッターボックスに、促すように アナする。

《 第1打席目は、全選手、【ポジション】と【名前】を2回繰り返す。 》

1番(いちばん)、【ポジション】【 】、【ポジション】【 】、背番号【 】。

《 第2打席目以降は、【ポジション】と【名前】。 》

1番(いちばん)、【ポジション】【 】。

《 バッターが、なかなか 出てこない 》

バッターは、【 】。

## 8. 試合開始時刻の放送

お知らせします。この試合の 試合開始時刻は ( ) 時 ( ) 分です。

※1番目の打者完了後、2番目の打者をコールする前に入れる。(インプレー中には、しない事。)

※学童・少年⇒ 試合時間は大会本部が管理し、試合時間を通告する事。 必携P49・P54

※延長戦へ ⇒ 試合開始後 1時間30分(学童)、2時間30分(少年)、3時間(9回戦)

※試合時間の計測開始は、1回の表の球審の「プレイ」宣言から。 ※時間は、公式記録員に確認。

## 9. 1回の裏、守備の紹介

◀ 1回の裏 同様 ピッチャーが、投球練習をしだしたら・・・ ▶

1回(いっかい)の裏、守備につきます (支部・県名) (チーム名)

ピッチャー【 】。 キャッチャー【 】。 ファースト【 】。

セカンド【 】。 サード【 】。 ショート【 】。

レフト【 】。 センター【 】。 ライト【 】。

※審判員の紹介は『表』でしているので要りません。

## 10. グラウンド整備

ただいまより、グラウンド整備を行いますので 今しばらく お待ちください。

## 11. 得点の放送

(支部・県名) (チーム名) 只今のイニング(回)の得点は

ありません or ( )点です。

※スコアボードの無い会場は、アナする。 ※試合終了時は必要ないので、アナしない。

## 12. 投球数の放送

(支部・県名) (チーム名) 【姓】選手、 学童・少年も 「【姓】選手」

このイニング(回)の投球数は○球、現在の総投球数は○球です。◀総投球数は、1日の合計▶

★学童 1試合かつ1日の投球数は70球・一週間210球以内。(4年以下は60球・180球以内。)

★少年 1試合かつ1日の投球数は100球・一週間350球以内。

◀ 本部より 同イニングで交代した投手の投球数も アナしてほしいと言われたら ▶

( 支部・県名 ) ( チーム名 ) 【 姓 】選手、  
このイニング ( 回 ) の投球数は○球、現在の総投球数は○球です。  
先程、交代した【 姓 】選手、 これまでの総投球数は○球です。

◀ 規定投数に達しても 交代しない時 ▶

ピッチャー【 姓 】選手、 規定投球数に 達しました。

### 1 3. 給水タイム

これより、給水タイムを行います。 選手の皆さんは、水分補給を行ってください。  
ご来場の皆様も 塩分・水分を こまめにお取り頂き、 熱中症には くれぐれも  
お気を付けください。

5分後 ⇒ 給水タイムを終了し、試合を再開します。

◀ 給水タイムとグラウンド整備が 同時の時は 給水タイムを 先にアナウンスする。▶

給水タイムの時間計測は、放送員のアナからスタートする。

その為放送するタイミングは 最後の内野手がファールラインを越えた時に アナウンスをする。

◀ 守備の時間が、長い時 (概ね20分) ▶ ※健康維持を考慮し、審判員の判断で給水タイムを設ける

球審が、「 タイム 」を宣言してから 給水タイムの放送をする。

守備時間が長くなりましたので、只今から 給水タイムを行います。

選手並びに審判は、ベンチに入り 給水を行ってください。

5分後 ⇒ 給水タイムを終了し、試合を再開します。

### 1 4. 申告敬遠 バッターコール後の申告敬遠は、「 ( ) 番」は除く。

( ) 番、【 】選手、申告敬遠により 1 塁へ 出塁します。(進みます)

### 1 5. 代 打 ⇒この後、必ず選手交代があるので準備をしておく。⇒P12『 24, 選手交代 』へ

( ) 番、【 】にかわりまして【 】。バッターは【 】、背番号【 】。

《 先頭打者に、代打の時 》

○回の（表・裏）（ チーム名 ）の攻撃は、  
（ ）番、【 】にかわりまして【 】。バッターは【 】、背番号【 】。

《 バッターコール後に 代打と告げてきた。 》

バッター 【 】にかわりまして【 】。  
バッターは【 】、背番号【 】。

**1 6. 代 走** ⇒この後、必ず選手交代があるので 準備をしておく。 ⇒P12『 24,選手交代 』へ

（ファースト・セカンド・サード）ランナー【 】にかわりまして【 】。  
（ファースト・セカンド・サード ）ランナーは、【 】、背番号【 】。

**1 7. 臨時代走** 選手の安全を第一に その程度を問わず、球審は臨時代の処置をとらなければならない。

【 】の臨時代走、【 】。  
（ファースト・セカンド・サード ）ランナーは 臨時代走【 】。  
※代走者は 試合に出ている9人の打者順の前位者。但し、投手は除く。（競技者必携 P36）  
※投手兼任でないDHは、臨時代走者になれるが 兼任している時は、臨時代走者になれる。  
※選手交代ではないので、『代わりまして』とは言わない。

**1 8. 試合終了** 両チーム挨拶終了後、サイレンがあれば サイレンが鳴り終わるころに放送

ご覧のように 本日の第（ ）試合、  
（支部・県名）（ 1 塁側チーム名 ）対（支部・県名）（ 3 塁側チーム名 ）の試合は  
（ 大 ）対（ 小 0・・れい ） 2回言う を、もちまして  
（支部・県名）（ チーム名 ）が勝ち、（ ）回戦・準決勝・決勝戦に 進みます。

**1 9. 試合終了後の投球数放送**

（ 最終回の守備チーム名）、（最終回の投手）の、総投球は（ ）球でした。  
ここで勝ちました（ チーム名 ）ピッチャーの、累計投球数をお知らせします。

【 投手名 】、 ( ) 球。  
【 投手名 】、 ( ) 球。・・・以上です。

## 20. 決勝戦の試合終了

ご覧のように 今大会 決勝戦  
(支部・県名) (チーム名) 対 (支部・県名) (チーム名) の試合は  
(大) 対 (小 0・・・れい) をもちまして (支部・県名) (チーム名) が  
勝利をおさめ 優勝が決定いたしました。

以上をもちまして 全試合が終了致しました。  
引き続き表彰式・閉会式をおこないます。準備が整うまで今暫くお待ちください

## 21. 当日の最終試合終了後

本日の試合は、以上をもちまして全て終了いたしました。明日は当球場をはじめ  
全 ( ) 会場にて 午前 ( ) 時より ( ) 試合行なわれる予定です。  
ぜひご来場いただき 皆様の暖かいご声援 いただきますようお願いいたします。  
本日は、最後までご観戦いただきまして ありがとうございます。  
お帰りの際は、お忘れ物のないように お気を付けて お帰り下さいませ。

## 22. 他球場の試合経過

「 球場名 」で行われております 試合の途中経過をお知らせ致します。  
「 球場名 」で行われております、  
(支部・県名) (1塁側チーム名) 対 (支部・県名) (3塁側チーム名) の試合は  
( ) 回を終了し  
・両チームの得点は ありません。  
・ ( ) 対 ( ) の 同点となっています。 0点・・・れいてん  
・ (大) 対 (小) で、(支部・県名) (チーム名) が リードしています。

## 23. 他球場の試合結果

「 球場名 」で行われておりました、 試合結果をお知らせ致します。  
「 球場名 」で行われておりました、

(支部・県名) (1塁側チーム名) 対 (支部・県名) (3塁側チーム名) の試合は  
(大) 対 (小) で (支部・県名) (チーム名) が 勝ち、  
( ) 回戦・準決勝・決勝戦に 進みました。

## 24. 選手交代

### 交代放送の優先順位

①代打・代走による選手交代 ②ベンチから守備につく選手交代 ③グラウンド内の守備変更

#### 1) シート (守備) 変更の放送順番

- ①変更前の守備の若い番号から 押し出し方式で追いかけて スタートに戻ればOK
- ②「打順の紹介」は、オーダー表の早い選手から 放送する

#### 2) 指名打者が関係する 交代の放送順番

- ① 指名打者から 押し出し方式で追いかけて **退いた選手の守備番号**に 戻ればOK
- ②「打順の紹介」は、オーダー表の早い選手から 放送する

(DH制確認ポイント) ①DHが、どの守備につくのか? ②誰が しりぞいたのか? ③Pの打順は?

『 守備の変更を お知らせします。』・・・守備の変更 (グラウンド内での守備位置) の場合

『 選手の交代を お知らせします。』・・・ベンチの選手と入れ替えの場合

『 選手の交代を お知らせします。』・・・守備の変更+控え選手の入れ替えの場合

『 以上に 代わります。』・・・・・・2人以上の交代時は、最後に締めくくる

※学童から古希までの方が、誰が聞いても わかりやすいように、

『シート』ではなく『守備』という言葉を用いています

※選手交代の放送をした後、打順に紹介を放送するが

試合進行に間に合わない場合は 打者の紹介をする。(打者を 優先 )

### 代打・代走した選手が 守備につく。

※代打・代走後は、必ず 交代があるので『 選手の交代をお知らせ致します。』と言う必要ない。

※ベンチ前で 練習している選手を チェック ※監督が球審に伝えるジェスチャーで、予測する。

(支部・県名) (チーム名) 、

(代打・代走) いたしました【 】が、そのまま入り 【ポジション】。

( )番【ポジション】、【 】、背番号【 】。

### 代打・代走した以外の選手が 守備につく。

(支部・県名) (チーム名)、  
先程 (代打・代走) いたしました【 】に、代わりまして  
【 】が、【ポジション】に 入ります。  
( )番【ポジション】、【 】、背番号【 】。

### 選手が交代し、守備も代わる。

(支部・県名) (チーム名)、**選手の交代**をお知らせします。  
【入れ替わりのあったポジション:A】の【 】に、代わりまして  
【 】が、入り【ポジション:B】。  
【ポジション:B】の【 】が、【ポジション:C】に、  
【ポジション:C】の【 】が、【ポジション:A】に、代わります。  
( )番、【ポジション:C】、【 】。  
( )番、【ポジション:A】、【 】、背番号【 】。  
( )番、【ポジション:B】、【 】。 以上に かわります。

### グラウンド内での守備交代

(支部・県名) (チーム名)、**守備の変更**をお知らせします。  
【守備変更前の一番若いポジション】【 】が、【ポジション:D】に、  
【ポジション:D】の【 】が、【ポジション:E】に、かわります。  
( )番、【ポジション:E】、【 】。  
( )番、【ポジション:D】、【 】、 以上に かわります。

### 指名打者制での 選手交代

◎ 控え選手との投手交代。

ピッチャー【 】にかわりまして、【 】。  
(打順ナシ) ピッチャー【 】、背番号【 】。

◎ 指名打者に、代えて 代打者を使ってもよい。【5.11 (a) (4)】

指名打者に代わった打者は、以後 指名打者となる。退いた指名打者は、再び試合に出場出来ない。

(4) 番、【指名打者名】にかわりまして【 】。  
バッターは【 】、背番号【 】。

- ◎ 指名打者に、代えて 代走が出場することができる。【5.11 (a) (6)】  
その走者が、以後指名打者の役割を受け継ぐことになる。指名打者が、代走者になることはない。

(ファースト・セカンド・サード) ランナー 【指名打者名】に 代りまして【 】。  
(ファースト・セカンド・サード) ランナーは、【 】。背番号【 】。

☆指名打者に代わって出場させようとするプレーヤーは、指名打者の番がくるまで届ける必要はない【5.11 (a) (13)】

☆次イニングの守備で 審判員から通達が無い場合は、そのまま指名打者になるのでアナウンス不要。

ただし、本部から 放送を希望された時は、

先程 代打・代走しました【 】が、そのまま【指名打者】に 入ります。

### 指名打者の役割が消滅する場合は、次の通りである。 野球規則 5.11 (a)

- ① 投手が他の守備位置についた場合。 【5.11 (a) (8)】
- ② 代打者または代走者が試合に出場し、そのまま投手となった時。 【5.11 (a) (9)】
- ③ 投手が指名打者の代走者または代打者になった場合。 【5.11 (a) (10)】
- ④ 打順表に10人のプレーヤーを記載したが指名打者が特定されておらず試合開始後にその誤りが球審に指摘され、投手が打撃順に入った場合は 投手が置きかわったプレーヤーは、交代したとみなされ、試合から除き、それ以後指名打者の役割は消滅する。 【5.11 (a) (11)】
- ⑤ 指名打者が守備位置についた場合。 【5.11 (a) (12)】
- ⑥ 他の守備位置に付いていたプレーヤーが 投手になった場合。 【5.11 (a) (14)】

### 指名打者の役割が消滅する交代例

- (1) 指名打者が守備位置についた場合。(複数の野手が同時に交代)  
⇒投手は代わった野手の打順に入る。複数の野手が交代した時 投手はどちらかの打順を選択することが出来る。
- (2) 投手が他の守備位置についた場合。(複数の野手が同時に交代)  
⇒投手は指名打者の打順に入るか、代わった野手の打順に入るか 選択出来る。
- (3) 指名打者が一度も打席に立たない場合。(相手の先発投手は 交代していない)  
⇒投手が守備位置についたり 他の野手が投手になったりして 指名打者ルールが消滅した場合

5.11(2)は適用されなくなり その指名打者は交代することが出来る。

⑤指名打者が、守備位置（投手）についた場合。【5.11 (a) (12)】

※指名打者の打順は、自分の番の所で打撃を続けなければならない。したがって投手は退いた守備者の打撃順を受け継ぐ。但し、2人以上の交代が行われた時は、監督が打撃順を指名しなければならない。

【5.11 (a) (5)】

【指名打者・大谷】が、守備につく。

(支部・県名) (チーム名)、

4番・DH・大谷 ⇒ 4番・①・大谷

守備の変更を お知らせします。

⑨・①・山本

【指名打者】の【大谷】が、

【ピッチャ】に入ります。

4 4番、【ピッチャ】、【大谷】。

⑤指名打者が、守備位置（投手以外）についた場合。【5.11 (a) (12)】

【指名打者・大谷】が、守備【ショート】

(支部・県名) (チーム名)、

4番・DH・大谷 ⇒ 4番・⑥・大谷

守備の変更を お知らせします。

5番・⑥・牧原 ⇒ 5番・①・山本

【指名打者】の【大谷】が、【ショート】に、

⑨・①・山本

【ショート】の【牧原】に、代わりまして

※①・山本は、退いた5番に自動的に入る。

5番に、【ピッチャ】が入ります。

※投手が、スライドする時は 新打順を アナすると良い。

4番、【ショート】、【大谷】。

5番、【ピッチャ】、【山本】、

以上にかわります。

①投手が他の守備位置についた場合。【5.11 (a) (8)】

4番・DH・D ⇒ 4番・①・D

《全軟》

6番・⑦・F→K ⇒ 6番・⑨・J

【レフト】の【F】にかわり【K】。

7番・⑨・G ⇒ 7番・⑦・K

【指名打者】の【D】が、【ピッチャ】に、

⑨・①・J

【ピッチャ】の【J】が、【ライト】

(審判から) Dがピッチャ。 Fに代わりK。

に、かわります。

Jが、6番に入る。

※投手を含む2人以上の交代時は、監督が  
打撃順を指名しなければならない。

《指名打者から》

【指名打者】の【D】が、【ピッチャ】に、  
【ピッチャ】の【J】が、【ライト】に、  
【ライト】の【G】に かわりまして  
【K】が、【レフト】に 入ります。

4番、【ピッチャ】、【D】。

6番、【ライト】、【J】。

7番、【レフト】、【K】、

以上にかわります。

② 代打者が試合に出場してそのまま 投手となった場合。【5.11 (a) (9)】

1番・⑧・榎田 ⇒ PH・大谷 ⇒ ①・大谷  
3番・DH・山川 ⇒ DH・山川 ⇒ ⑧・山本  
P・①・山本

先程 代打いたしました【大谷】が、  
そのまま入り 【ピッチャー】。  
【ピッチャ】の、【山本】が、  
【センター】に、入ります  
1番、【ピッチャ】、【大谷】。  
3番、【センター】、【山本】。  
以上にかわります。

⑥ 他の守備位置についていたプレイヤーが 投手になった場合 【5.11 (a) (14)】

4番・DH・大谷 ⇒ 4番・⑦・山本  
9番・⑦・山川 ⇒ 9番・①・山川  
P・①・山本

( 支部・県名 ) ( チーム名 )  
守備の変更を お知らせします。  
【指名打者】の【大谷】に、かわりまして  
【ピッチャ】の【山本】が入り【レフト】、  
【レフト】の【山川】が、  
【ピッチャー】に入ります。  
4番、【レフト】、【山本】。  
9番、【ピッチャ】、【山川】。  
以上にかわります。

## 25. タイブレイク(延長戦) 大会要項を確認して本部に確認。 公式記録員にランナーの確認をする。

( ) 回を完了し or 試合開始後○時間を経過しましたが

同点でございますので、これより **3時間経過**・・・天皇賜杯・国体(順位決定は8回)

大会規定に則り タイブレイク方式にて、 **9回**・・・高松宮賜杯、東・西日本大会

勝敗を 決めます。 **3時間の内12回まで延長**・・・中部日本、東西日本

**7回or2時間**・・・少年部 **6回or1時間半**・・・学童部

まずは、先攻 (支部・県名) (チーム名) の

セカンドランナー【 】、背番号【 】。ファーストランナー【 】、背番号【 】。

塁審の方は、背番号にて確認して下さい。 この時、名前よりも背番号を強めにアナウンスすると親切。

確認できたら ( ) 回の表 (支部・県名) (チーム名) の 攻撃は

セカンドランナー 【 】、背番号【 】。

ファーストランナー 【 】、背番号【 】。

ひと呼吸おいて。 バッターは、( ) 番、【ポジション】、【 】。

※2イニングを完了しても決着がつかないときは、抽選で勝敗を決定する。

## 26. 抽 選 放 送

お知らせ致します。この回を終了し 同点でございますので

抽選にて勝敗を決めさせていただきます。

監督と出場選手は、投手からポジション順に終了挨拶の状態に整列してください

ベンチの選手は、ベンチ前に整列をお願いいたします。

## 27. 始 球 式

球審が、ピッチャーが4球程度の準備投球を終了した頃、始球式をされる方に 新球を

渡し マウンドに案内するので タイミングを見て アナウンスする。(競技者必携P230)

只今より (プログラム確認) 大会の 試合開始に先立ちまして始球式を行います。

始球式をお願い致しますのは (役職等)、(名前) 様です。

拍手でお迎えくださいませ。

≪ 複数の場合 ≫

始球式をお願い致しますのは

ピッチャー ( ) 様、キャッチャー ( ) 様

バッター ( ) 様で、ございます。

～ 始球式後 ～

( ) 様、ありがとうございました。  
会場の皆様、今一度 盛大な拍手をお願いいたします。

## 【 観客への放送要領 】

### 28. ファウルボールの注意

ご観戦の皆様をお願いいたします。(ご来場の皆様をお願いいたします)  
スタンドに打ち上りますファウルボールは 大変危険でございます。  
どなた様も打球の行方には十分ご注意のうえご観戦ください。

※スタンド内にボールが入るのを 確認したら 直ちに入れる。

- ◆ 『 ファウルボールに ご注意ください。』
- ◆ 『 打球の行方には お気お付けくださいませ。』
- ◆ 『 ボールの行方には くれぐれのも ご注意ください。』

### 29. 熱中症予防

ご観戦の皆様をお願いいたします。(ご来場の皆様をお願いいたします)  
( 本日は ) or ( 本日も )、 日差しが強く、  
《朝》・ 大変暑くなると 予想されます。  
・ 気温も 高くなっております。  
・ スタンドは 大変暑くなっております。  
観戦中はこまめに水分補給を行うなど 熱中症には 十分お気を付けくださいませ。

### 30. 怪我の中断

(支部・県名) (チーム名) 【 】選 手、 ケガのため治療を行っております。  
しばらくの間 お待ちください。(中断時間の計測方法 注意)

#### 《ケガかどうかわからない時は》

球審が 『 負傷・手当の為 試合を中断します 』と 記録員に伝えてから  
(支部・県名) (チーム名) 【 】選 手、 (治療)・(手当)の為 試合を中断します。  
しばらくの間 お待ちください。  
(再開時) 大変長らく ・ お待たせいたしました。 バッターは 【 】。

中断時間のアナは しない。 放送～放送までの時間を除外する。

### 3 1. スコアボードトラブル

ご観戦の皆様にお知らせします。  
ただ今 スコアボードの表示が 故障しています。  
回復まで ご了承いただきますようお願い申し上げます。

### 3 2. バックスクリーンへの立ち入り注意

ご観戦の皆様をお願い申し上げます。  
センター後方、バックスクリーン付近への立ち入りは 試合進行の  
妨げになりますので スタンドへお戻りくださいますよう お願いいたします。

### 3 3. 照明点灯による外審の紹介（試合の途中）

只今から 照明を点灯致します。  
外野審判員は、レフト【姓】、レフト 【姓】。  
ライト【姓】、ライト 【姓】 以上 両氏でございます。

※試合開始時から点灯の時は、 塁審に続いて 『 外野は～ 』と 付け加える。

### 3 4. 雨天時の中断

お知らせします。ご覧のような天候状態の為  
（一時） or （ただいま） 試合を中断しております。 しばらくお待ちください。

※球審はプレイを中断した後、少なくとも30分を経過するまでは 打ち切りを命じてはならない（競技者必携P102）

【注】 我国では、天候状況によっては、30分待つことなく 試合を打ち切ることが 出来る。（4.03（e））

### 3 5. 試合再開の為 グラウンド整備中

お待たせしております。 ただいま グラウンド整備を 行っております。  
整備が済み次第 試合を再開いたしますので 今 しばらく お待ち下さい。

### 36. 試合再開

大変長らくお待たせいたしました。ただいまより 試合を再開します。

※アナウンスにより 止めていた 試合時間が 再スタートする。

### 37. 試合中断後の中止が決定

お知らせ致します。ご覧のような天候不良の為 試合続行するのが、  
不可能となりました。 大会規定により

この試合は ( 継続試合 or ( )回コールドゲーム ) と致します。

※球審が、ホームベースあたりで バックネット方面を向き 片手をあげ 宣言してから放送する。

### 38. 試合開始前に 中止が決定

お知らせ致します。

ご覧のような天候不良の為 本日の試合は 中止とさせていただきます。

### 39. 呼び出し

お呼び出しいたします。(地名 )からお越しの(名前 )様。

至急 ( )まで お越しく下さい。

( )へ お電話を おかけください。

( )へ お戻りください。

### 40. 呼び出し ( 車 )

お車のお呼び出しをいたします。

お車ナンバー ( 福井 ) ( 300 ) ( あ ) ( 58 - 05 )

「 車種 」 「 色 」 で、お越しの方。 00・・・レイ、レイ

①至急 車の移動をお願い致します。

②ランプ点灯しておりますので 至急 お車までお戻りください。

### 41. 落とし物 落とし物の形状等は詳しくは放送しない

ご来場の皆様に 落とし物のお知らせを致します。

( 場所 )に、( 物 )の 落とし物が ありました。

お心当たりの方は、（ 保管場所 ）まで お越してください。

ご来場の皆様に 落とし物のお知らせを致します。

（ 落とし物名 ハッキリと言わない・・・ ）を、お預かりしています。

お心当たりの方は （ 保管場所 ）まで、 お越してください。

## 4 2. 雷による中断

ご観戦の皆様に お知らせいたします。

①只今、落雷注意報（警報）が発令しました。

②只今、球場周辺地域で 雷が 発生しております。

試合を一時中断します。選手・審判の皆様は速やかにベンチにお入りください

（状況に応じて）

ご観戦の皆様も安全な場所へ 避難していただきます様お願い申し上げます。

## 4 3. 地 震

ご観戦の皆様に お知らせいたします。

只今 地震が発生しました。余震が予測され大変危険ですので試合を中断します  
観客、選手の皆様は係員の指示に従い 安全な場所へ避難してください。

《 地震安全確保完了 》

ご観戦の皆様にお知らせ致します。

点検の結果、安全の確保が 確認されました。試合を再開します。

《 安全が確保出来ない場合 》

ご観戦の皆様にお知らせ致します。

只今の地震により 安全確保が出来ないため 本日の試合は中止といたします

## 4 4. ゴミの持ち帰り

ご来場（ご観戦中）の皆様にお知らせ致します。

当球場では、ゴミのお持ち帰りを 願っております。 お食事やお飲み物のゴミは、お帰りの際 各自 お持ち帰りくださいますよう、皆様のご協力をお願いします。

## 4 5. 感染症対策

ご観戦の皆様をお願いいたします。 感染症防止対策の為、応援の際はマスクを着用し、隣の方と間隔を十分にお取りくださいませ。 また大声を出しての応援はお控え頂き、応援の際は拍手をお送りください。 そのほか手指消毒や手洗い、うがいなどこまめに行っていただき 感染症防止対策へのご協力をお願いします。

## 4 6. 黙 禱

### 《 災 害 》

( ) により 亡くなられた方々のご冥福をお祈りして 黙禱を捧げたいと 役員・選手の皆さんは 脱帽をお願い致します。 思います。  
スタンド・会場の皆様 ご協力をお願いいたします。

### 黙 禱

時間になったら ( 約20～30秒 ) ご協力 ありがとうございます。

### 《 個 人 》

今年〇月 ( 故人の功績を 紹介する ) 〇〇様が、亡くなられました。  
故 〇〇様の ご冥福をお祈りして 黙禱を ささげたいと思います。  
役員・選手の皆さんは その場にて 脱帽を お願い致します。  
スタンド・会場の皆様 脱帽を お願いいたします。

### 黙 禱

時間になったら ( 約20～30秒 ) ご協力 ありがとうございます。

### 《 終戦の日 》

試合の合間に、何回か放送する。

会場の皆様をお願いいたします。

本日は終戦の日でございます。 正午近くになりましたら 試合を中断させていただきます、黙とうを行いますので よろしくおねがいます。

(約1分位前) 会場の皆様に お願いいたします。 正午のサイレンを合図に 戦争で亡くなられた方々の ご冥福をお祈りして 黙とうを行ないます。 スタンドの皆様、 脱帽の上 ご起立のご協力を お願いします。

グラウンドの選手・審判員はその場にて ベンチの選手はベンチ前に整列し 黙とうの準備を お願いします。

《時報サービス (117) につなぎ、マイクにて流す。》

ピッ、ピッ、ピッ、ポーン、 ○時 ○分 ○秒を お知らせします。

ピッ、ピッ、ピッ、ポーン、 正午を お知らせします。

**黙 禱** 【 サイレン ～ 60秒 】

ありがとうございました。

## 4 7. 試合開始前の負傷による選手交代

お知らせいたします。試合前における、先発出場予定選手負傷の為 この試合の先発メンバーが変更になりました。 負傷いたしました ( チーム名 )

( ) 番 【ポジション】 【 】 に、かわりまして

( ) 番 【ポジション】 は、【 】、背番号【 】と なります。

以上に 変更いたします。

メンバー交換後 試合開始までのあいだに、突発事故により やむを得ず出場不能となった場合 選手を交代出場できる。その場合、出場不能になった選手は、回復すれば以後の試合に出場することができる。

## 4 8. SNSに関する放送 (第46回全国中学校軟式野球大会より)

お客様にお願いいたします。

観戦中 撮影された動画を 大会期間中に アップすることは お控えください 又 アスリートの盗撮、写真、動画の悪質な SNS投稿は 卑劣な行為とされます 安心してスポーツができる環境を守る為 皆様のご理解とご協力をお願いします

### 【参考資料】

#### ★打順表の提出について ( 競技者必携2026 P34・P42 )

《一般》 第1試合は試合開始予定時刻の**30分前**までに、第2試合以降は前の試合の**5回終了時** (マスターズ、シニアは4回終了時)に、**監督または主将**が大会本部に提出する。

《少年部・中学女子》 第1試合は試合開始予定時刻**30分前**までに、第2試合以降は前の試合の**4回終了時に**、**監督と主将**が大会本部に提出する。

《学童部・女子》 第1試合は試合開始予定時刻**30分前**までに、  
第2試合以降は前の試合の**3回終了時に、監督と主将**が大会本部に提出する。

## ★投球数制限について ( 競技者必携2026 P49・P53 )

選手が、安全に 安心して 健康で野球を楽しむことを 目的としている。

### 《学童部・(女子共)》

- ① 1試合かつ1日の投球数は、70球以内。なお、4年生以下が投手として出場した場合の投球数制限は学年で判断する。(4年生以下は60球以内)
- ② 特別継続試合で投球できる球数は、もとの試合で投じた球数を引継ぎ残りの球数だけとする。
- ③ 特別継続試合に勝利したチームの投手は、  
同日に行われる試合において 1日の投球制限数を 超えない範囲で 登板出来る。
- ④ 1週間210球以内 ( 4年生以下は 180球以内 )

#### ( 投球数管理運用 )

- ① 試合中規定投球数に達した場合、その打者の攻撃中に攻守交代となるか、打撃を完了するまで投球
- ② ボークにかかわらず投球したものは、投球数に数える。出来る。
- ③ 12秒または20秒が経過し、タイムが宣告されたにもかかわらず、投球した場合は投球数に入れる。
- ④ タイブレークになった場合、1日の規定投球数以内で投球出来る。
- ⑤ 牽制球や送球とみなされるものは、投球数としない。
- ⑥ 投球数の管理は、大会本部が行う。

### 《少年部・(女子共)》

- ① 1試合かつ1日の投球数は、100球以内。
- ② 特別継続試合で投球できる球数は、もとの試合で投じた球数を引継ぎ残りの球数だけとする
- ③ 特別継続試合に勝利したチームの投手は、  
同日に行なわれる試合において1日の投球数打撃を完了するまで投球出来る。
- ④ 1週間350球以内

#### ( 投球数管理運用 )

- ① 試合中規定投球数に達した場合、その打者の攻撃中に攻守交代となるか打撃を完了するまで投球
- ② ボークにかかわらず投球したものは、投球数に数える。出来る。
- ③ 12秒または20秒が経過し、タイムが宣告されたにもかかわらず、投球した場合は投球数に入れる。
- ④ タイブレークになった場合、1日の規定投球数以内で投球出来る。
- ⑤ 牽制球や送球とみなされるものは、投球数としない。
- ⑥ 投球数の管理は、大会本部が行う。

## ★指名打者について

指名打者の役割が消滅する場合は、次の通りである。 5.11 (a)

- ① 投手が他の守備位置についた場合。
- ② 代打者または代走者が試合に出場し、そのまま投手となった時。
- ③ 投手が指名打者の代走者または代打者になった場合。
- ④ 打順表に10人のプレーヤーを記載したが指名打者が特定されておらず試合開始後にその誤りが球審に指摘され、投手が打撃順に入った場合は 投手が置きかわったプレーヤーは、交代したとみなされ、試合から除き、それ以後指名打者の役割は消滅する。
- ⑤ 指名打者が守備位置についた場合。
- ⑥ 他の守備位置に付いていたプレーヤーが 投手になった場合。

## ★熱中症対応・・・JSBB熱中症予防対策ガイドライン（令和7年5月1日時点）

・原則WBGT 3 1℃以上の場合、試合は開始しない。

### ①WBGT 2 8℃以上の場合

- ・ 6 イニングの場合、2回、4回終了後に5分間のクーリングブレイクを設ける。
- ・ 7 イニングの場合、2回終了時、5回グラウンド整備時に、  
5分間のクーリングブレイクを設ける。
- ・ 9 イニングの場合、3回終了時、5回グラウンド整備時、7回終了時に、  
5分間のクーリングブレイク（給水タイム）を設ける。  
※タイブレーク方式、延長戦の場合は、2イニングごとにクーリングブレイクを設ける。
- ・ 各イニングにて守備時間が20分以上の及ぶ場合は、  
5分間のクーリングブレイクを取ることができる。

### ②WBGT 2 5℃以上の場合

- ・ 守備時間が20分以上の及ぶ場合は、5分間のクーリングブレイクを取ることができる。

## ★抽選の要領（競技者必携2026 P230）

- ① 審判員および試合終了時に出場していた両チームのメンバーが、  
投手からポジション順に 終了挨拶の状態に整列する。
- ② 抽選用紙に ○印・×印 9枚記入したものを 封筒に入れる。
- ③ 球審が18枚の封筒を持ち、先攻チームより1枚ずつ交互に取らせる。
- ④ 二人の審判員が 両チーム監督立会いのもと開封し、○印の多い方を抽選勝ちとする

⑤ 得点の記録は次の例による。(例) 3 - 3 (抽選勝)

## ★式次第

開 会 式	閉 会 式
① 開式通告      ⑦ 来賓挨拶 ② 選手入場      ⑧ 来賓紹介 ③ 開会宣言      ⑨ 記念品贈呈 ④ 国旗・大会旗掲揚 ⑩ 選手宣誓 ⑤ 優勝旗返還    ⑪ 閉式通告 ⑥ 大会会長挨拶 ⑫ 選手・役員 退場	① 開式通告      ⑦ 閉会宣言 ② 選手入場      ⑧ 選手ダイヤモンド一周 ③ 成績発表      ⑨ 閉式通告 ④ 表彰 ⑤ 大会会長挨拶 ⑥ 国旗・大会旗降納